# **Guía para la elaboración de un Pitch Document.**









**TITULO** **Autor:**

**Jean Valjean**

**TetKuro**

**SECCIÓN 1 RESUMEN**

**DEL VIDEOJUEGO**

● **HIGH CONCEPT**



● **TEMA**

**Infinite Runner, Aventura/Terror/Místico.**

* **GÉNERO**

**Plataforma.**

● **CARACTERÍSTICAS**

1. **Se requieren de ciertas condiciones para activar la historia (posibles cambios de escena o mundo).**
2. **Modificadores o Boosters de Habilidades (Puntos Prototipo).**
3. **Selección de personajes (Estadística/personaje).**
4. **Lista de Puntajes (Social).**

● **REFERENCIAS**

1. **Sonic The Hegdehog**
2. **Mario Bros**
3. **Bliztcrank Poro Roundup**
4. **The Legend of Zelda**

**SECCIÓN 2 GAMEPLAY**

● **MECÁNICAS**

1. Personaje se desplaza a lo largo de la pantalla adelantando y retrocediendo, mientras se mueve por todo el mundo.
2. Existen 3 niveles en los que él puede maniobrar para esquivar los distintos obstáculos.
3. Al cumplir las condiciones se presenta la historia del mundo.
4. Los puntos se obtienen por distancia recorrida, con bonificación de agua y eliminación de obstáculos.
5. Mejoras temporales en el mundo, el cual puede obtener tocando el elemento con el personaje.

● **ECONOMÍA**

Tiempo.

**SECCIÓN 3 MUNDO DEL JUEGO**

● **ESCENARIO O ENTORNO**

El escenario es de una ciudad en ruinas, donde habita una criatura que acecha a los protagonista, la ciudad parece estar bien desde un inicio y poco a poco su deterioro se hace más evidente.

Se usará una interfaz simple y agradable al usuario ambientada a una ciudad en decadencia por la ausencia de humanos en ella.

● **HISTORIA**

Un grupo de adolescentes en un viaje de vacaciones llega aun extraña ciudad con extrañas costumbres, este grupo nota algo extraño y deciden dar un paseo por la ciudad, con el tiempo notan que la ciudad oculta un horrible secreto y deberán huir de ella y las distintas criaturas que habitan en ella.

● **PERSONAJES**

Existen solo 4 Personajes

**JJ** Humana Sexo: Masculino

Descripción: Caucásico, de cabello oscuro, con barba y buen estado físico.

**B-Cualquier cosa(nombre por cambiar):** Humana Sexo: Femenino

Descripción: Morena, de piernas largas y cuerpo esbelto, ojos azules y un tatuaje de una B sobre su hombro derecho.

**Goggles:** Cyborg Sexo: Femenino

Descripción: Blasian, con modificaciones muy discretas en su cuerpo, lo más notable es su mano derecha la cual es de un color metálico.

**Skat:** Alien Sexo: Ambos

Descripción: Tiene una apariencia totalmente humana, parece un latino con ojos cafes, cabello rizado, pero su traje suele tener un ligero glitch que revela una (parte de su forma alien).

**SECCIÓN 4 MERCADO**

**OBJETIVO**

● **AUDIENCIA O PÚBLICO OBJETIVO**

Todo Público (Múltiples Lenguas)

● **PLATAFORMAS OBJETIVO**

Android

**SECCIÓN 5 DETALLES DE LA PRODUCCIÓN**

● **SOFTWARE DE DESARROLLO**

1. UNITY 3D
2. Adobe After Effect
3. Adobe Photoshop.

● **COMERCIALIZACIÓN**

Versión Free:

Publicidad NO Invasiva.